



cogme cup 大会規約 Ver.1.2.0

1. [はじめに](#)
2. [参加資格](#)
3. [本大会における記録および報道等について](#)
4. [個人情報の取り扱い](#)
5. [禁止事項](#)
6. [ペナルティ](#)
7. [配信について](#)
8. [免責事項](#)
9. [規約の変更](#)
10. [お問い合わせ先](#)

1.はじめに

「cogme cup」(以下、本大会)は、株式会社エイプリルナイツ(以下、運営チーム)が運営および管理を行います。以下に定める規約(以下、本規約)を読み、同意の上でエントリーしてください。なお、本大会にエントリーを行った時点で、本規約に同意し、また運営チームが別途指定する本大会に関する大会ルールやその他の規定をすべて遵守することに誓約したものとみなされます。

2.参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます。

1. 本大会規約に同意していること。
2. 1つの企業eスポーツ部¹につき2チームまで。
3. メンバーは正社員、契約社員、役員のうちいずれかの3名で構成されていること。
4. 名刺や保険証など企業に在籍していることが証明できること。
5. 専業プロゲーマー²ではないこと。
6. 日本語で運営チームと円滑なコミュニケーションが取れること。
7. 大会参加に支障がないゲームプレイ環境を用意できること。
8. 運営チームにより大会参加禁止処分を受けていないこと。
9. 運営チームに所属していないこと。
10. ゲーム内でアカウント停止処分を受けていないプレイヤーであること。
11. 本規約と別途指定する大会ルールを理解し遵守すること。

¹:企業eスポーツ部の定義は「同一法人格もしくはグループ企業の社員で構成され定期的に活動を行っているチーム」とします。

²:専業プロゲーマーの定義は「主たる業務を、特定eスポーツタイトルの競技者として大会出場・日々のeスポーツタイトルの修練としている者」とします。

3.本大会中における記録及び報道等について

本大会にエントリーされる方(以下、参加者)は、以下のことに同意したものとします。

1. 運営チームが運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および、情報メディアにおいて、参加者に関する各種情報(企業名、企業ロゴ、チームロゴ、キャラクターネーム等のゲーム情報、映像)等が使用されること。
2. ビデオならびに情報メディア、報道メディア等による商業利用をおこなうこと。
3. 本大会開催中、大会運営のスタッフがその模様(ゲームプレイ動画およびゲームがプレイされる様子等)を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
4. 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

4. 個人情報の取り扱い

1. 本大会に関し、参加者より提供された個人情報は、末尾記載の「cogme cup 個人情報の取り扱い」のとおりとします。上記3の同意に加えて、末尾記載の「cogme cup 個人情報の取り扱い」の内容に同意の上でエントリーしてください。
2. 本大会を運営する株式会社エイプリルナイトの個人情報保護方針は、
<https://april-knights.com/policy/>で確認することができます。

5. 禁止事項

1. 本大会規約違反に違反すること。
2. 運営チームの指示に従わないこと。
3. チェックイン等の定められた時間に集合しないこと。
4. 運営チームの進行を意図的に妨害すること。
5. 虚偽の申告・報告をおこなうこと。
6. 大会参加権を第三者に譲渡すること。
7. 選手、または運営チームに対しての、嫌がらせまたは強迫行為をすること
8. 選手、または運営チームに対しての、誹謗中傷または侮辱行為をすること
9. 公序良俗に反する不適切な名前をキャラクターネームとして利用すること。
10. 大会に登録した、ゲーム内IDやプレイヤーネームが一致していないこと。
11. 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
12. 他人になりすましてエントリーすること。
13. 他者と談合や取引を行い、不正に試合結果を操作すること。
14. その他、運営チームが不適切と判断する行為をすること。

6.ペナルティ

違反があった場合、運営チームが協議を行い、ペナルティを決定します。以下のどのペナルティに該当するかは、運営チームの裁量で決定します。

また大会ペナルティの回数はシーズンを持ち越して継続し、減じることは有りません。

レベル1.厳重注意

レベル2.選手の出場権利剥奪

レベル3.チームの出場権利剥奪

レベル4.出場禁止処分

出場禁止処分の回避

新しいチームを作成して出場禁止処분을回避することは固く禁じられている。与えられている出場禁止処分は移行され、再度違反した場合はより重い制裁がチームやプレイヤーに科せられる。

7.配信について

本大会の試合に出場しているプレイヤーは、自身のゲームプレイ映像を最低5分遅延でストリーミング配信することができます。配信を行ったことによるトラブルに関して、運営チームは一切の責任を負わないものとします。

8.免責事項

1. ゲームサーバーのトラブルや天災など、やむを得ない事象が発生した場合は本大会を延期または中止する場合があります。
2. 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約や別途指定する大会ルールを違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは運営の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
3. 自身の通信環境や、ゲームサーバー等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会に不利な状況が発生したとしても、運営チームは一切の責任を負いません。

9.規約の変更

1. 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。

10.お問い合わせ先

運営チームへのお問い合わせは下記のメールアドレスまでご連絡ください。

メールアドレス: event@cogme.jp

< cogme cup 個人情報の取り扱いについて >

当社は、JIS Q 15001:2017のA.3.4.2.5(A.3.4.2.4のうち本人から直接書面によって取得する場合の措置)に従い、個人情報を収集・保管いたします。
本大会で取得する個人情報の取り扱いは下記3項の利用目的のためであり、この目的の範囲を超えて利用することはありません。

1. 組織の名称又は氏名
組織の名称: 株式会社エイプリルナイツ
2. 個人情報に関する管理者の氏名、所属及び連絡先
管理者名: 個人情報保護管理者
役職名: 代表取締役社長 三瀬 尚徳
連絡先: 03-6317-5508
3. 個人情報の利用目的(下記には規約3. 本大会中における記録及び報道等の内容も含む)
 - ・ 参加者の本人確認のため
 - ・ 本大会運営のため
 - ・ 本大会に関する広報のため
 - ・ 各種お問い合わせ対応のため
 - ・ 賞品の発送のため
 - ・ その他本大会に付随する事務処理の一切のため

上記目的の範囲を超えて個人情報を利用する必要がある場合には、利用に先立ち、新たな目的をお知らせし同意を得るものとします。

4. 個人情報の第三者提供
当社は、ご提供いただいた個人情報を次の場合を除き第三者に開示・提供いたしません。
 - ・ ご本人の同意がある場合
 - ・ 法令に基づく場合
 - ・ 人の生命、身体又は財産の保護のために必要がある場合であって、人の同意を得ることが困難であるとき
 - ・ 公衆衛生の向上又は児童の健全な育成の推進のために特に必要がある場合であって本人の、同意を得ることが困難であるとき

- 国の機関若しくは地方公共団体又はその委託を受けた者が法令の定める事務を遂行することに対して協力する必要がある場合であって、本人の同意を得ることによって当該事務の遂行に支障を及ぼすおそれがあるとき

5. 個人情報取扱いの委託

当社は、事業運営上、お客様により良いサービスを提供するために業務の一部を外部に委託しています。

業務委託先に対しては、個人情報を預けることがあります。この場合、個人情報を適切に取り扱っていると認められる委託先を選定し、契約等において個人情報の適正管理・機密保持などによりお客様の個人情報の漏洩防止に必要な事項を取決め、適切な管理を実施させます。

6. 個人情報の開示等の請求

お客様が当社に対してご自身の個人情報の開示等(利用目的の通知、開示、内容の訂正・追加・削除、利用の停止または消去、第三者への提供の停止)に関して、当社「個人情報に関するお問い合わせ窓口」に申し出ることができます。

その際、当社はご本人を確認させていただいたうえで、合理的な期間内に対応いたします。開示等の申し出の詳細につきましては、下記の「個人情報に関するお問い合わせ窓口」までお問い合わせください。

〒135-0064 東京都江東区青海2-7-4 theSOHO 412

株式会社エイプリルナイツ 個人情報に関するお問い合わせ窓口

メールアドレス: info@april-knights.com

TEL: 03-6317-5508 (受付時間 平日10:00~18:00)

7. 個人情報を提供されることの任意性について

お客様が当社に個人情報を提供されるかどうかは、お客様の任意によるものです。

ただし、必要な項目をいただけない場合、各サービス等が適切な状態で提供できない場合があります。

8. 本Webサイトへアクセスしたことを契機として機械的に取得される情報

当社は、閲覧されたWebサイトのセキュリティ確保・ユーザーサービス向上のため、Cookieにより閲覧された方の情報を取得することがあります。

以上