



cogme cup 大会規約 Ver.1.1.0

1. [はじめに](#)
2. [参加資格](#)
3. [本大会における記録および報道等について](#)
4. [個人情報の取り扱い](#)
5. [禁止事項](#)
6. [ペナルティ](#)
7. [配信について](#)
8. [免責事項](#)
9. [規約の変更](#)
10. [お問い合わせ先](#)

1.はじめに

「cogme cup」(以下、本大会)は、株式会社エイプリルナイツ(以下、運営チーム)が運営および管理を行います。以下に定める規約(以下、本規約)を読み、同意の上でエントリーしてください。なお、本大会にエントリーを行った時点で、本規約に同意し、また運営チームが別途指定する本大会に関する大会ルールやその他の規定をすべて遵守することに誓約したものとみなされます。

2.参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます。

1. 本大会規約に同意していること。
2. 1つの企業eSports部¹につき2チームまで。
3. メンバーは正社員、契約社員、役員のうちいずれかの3名で構成されていること。
4. 名刺や保険証など企業に在籍していることが証明できること。
5. 専業プロゲーマー²ではないこと。
6. 日本語で運営チームと円滑なコミュニケーションが取れること。
7. 大会参加に支障がないゲームプレイ環境を用意できること。
8. 運営チームにより大会参加禁止処分を受けていないこと。
9. 運営チームに所属していないこと。
10. ゲーム内でアカウント停止処分を受けていないプレイヤーであること。
11. 本規約と別途指定する大会ルールを理解し遵守すること。

¹: 企業eSports部の定義は「同一法人格もしくはグループ企業の社員で構成され定期的に活動を行っているチーム」とします。

²: 専業プロゲーマーの定義は「主たる業務を、特定eスポーツタイトルの競技者として大会出場・日々のeスポーツタイトルの修練としている者」とします。

3.本大会中における記録及び報道等について

本大会にエントリーされる方(以下、参加者)は、以下のことに同意したものとします。

1. 運営チームが運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および、情報メディアにおいて、参加者に関する各種情報(企業名、企業ロゴ、チームロゴ、キャラクターネーム等のゲーム情報、映像)等が使用されること。
2. ビデオならびに情報メディア、報道メディア等による商業利用をおこなうこと。
3. 本大会開催中、大会運営のスタッフがその模様(ゲームプレイ動画およびゲームがプレイされる様子等)を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
4. 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

4. 個人情報の取り扱い

1. 本大会に関し、参加者より提供された個人情報は、本大会の運営、本大会に関する広報、本人確認、各種お問い合わせ対応、賞品の発送、その他付随する事務処理の一切に使用させていただきます。なお、運営チームは収集時の目的の範囲を超えて個人情報を利用する必要が生じた場合には、利用に先立ち、新たな目的をお知らせするものとします。
2. 運営チームは、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、業務委託以外の第三者に開示又は提供することはありません。
3. 本大会は、参加者の個人情報を、株式会社エイプリルナイトの個人情報保護方針に従い取り扱います。運営チームは、個人情報保護方針を変更する場合があります。現在の個人情報保護方針は、<https://april-knights.com/policy/>で確認することができます。

5. 禁止事項

1. 本大会規約違反に違反すること。
2. 運営チームの指示に従わないこと。
3. チェックイン等の定められた時間に集合しないこと。
4. 運営チームの進行を意図的に妨害すること。
5. 虚偽の申告・報告をおこなうこと。
6. 大会参加権を第三者に譲渡すること。
7. 選手、または運営チームに対しての、嫌がらせまたは強迫行為をすること
8. 選手、または運営チームに対しての、誹謗中傷または侮辱行為をすること
9. 公序良俗に反する不適切な名前をキャラクターネームとして利用すること。

10. 大会に登録した、ゲーム内IDやプレイヤー名称が一致していないこと。
11. 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
12. 他人になりすましてエントリーすること。
13. 他者と談合や取引を行い、不正に試合結果を操作すること。
14. その他、運営チームが不適切と判断する行為をすること。

6.ペナルティ

違反があった場合、運営チームが協議を行い、ペナルティを決定します。以下のどのペナルティに該当するかは、運営チームの裁量で決定します。

また大会ペナルティの回数はシーズンを持ち越して継続し、減じることは有りません。

レベル1.厳重注意

レベル2.選手の出場権利剥奪

レベル3.チームの出場権利剥奪

レベル4.出場禁止処分

出場禁止処分の回避

新しいチームを作成して出場禁止処분을回避することは固く禁じられている。与えられている出場禁止処分は移行され、再度違反した場合はより重い制裁がチームやプレイヤーに科せられる。

7.配信について

本大会の試合に出場しているプレイヤーは、自身のゲームプレイ映像を最低5分遅延でストリーミング配信することができます。配信を行ったことによるトラブルに関して、運営チームは一切の責任を負わないものとします。

8.免責事項

1. ゲームサーバーのトラブルや天災など、やむを得ない事象が発生した場合は本大会を延期または中止する場合があります。

2. 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約や別途指定する大会ルールを違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは運営の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。
3. 自身の通信環境や、ゲームサーバー等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会に不利な状況が発生したとしても、運営チームは一切の責任を負いません。

9.規約の変更

1. 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。

10.お問い合わせ先

運営チームへのお問い合わせは下記のメールアドレスまでご連絡ください。

メールアドレス: event@cogme.jp